

OFICIO: GB/330/2025

ASSUNTO: INFORMAÇÕES SOBRE A MANUTENÇÃO DA VOLTA DA BIQUINHA –
ESTRADA DE ACESSO AO BAIRRO LAVRA.

DATA: 28/11/2025

À Ilustríssima Representante, Sra. LUCIANA FERNANDES LEITE MARCIANO.

Com os cumprimentos de praxe, sirvo-me do presente para **INFORMAR** a Vossa Senhoria, em atenção ao **Ofício nº 04/2025**, acerca da **solicitação de manutenção da Volta da Biquinha, situada na estrada que dá acesso ao Bairro Lavra.**

Cumpre esclarecer que esta Administração reconhece a pertinência da demanda apresentada, considerando tratar-se de problemática que há anos carecia de solução definitiva. **Nesse sentido, informamos que, nos últimos 10 (dez) dias, foi iniciada intervenção técnica no local, com o objetivo de estruturar e reforçar as margens da estrada, prevenindo acidentes envolvendo veículos, conforme relatado por moradores e usuários da via.**

Ressaltamos que a obra já se encontra em execução e segue em ritmo avançado, com previsão de conclusão nos próximos dias, conforme demonstra o relatório fotográfico anexo, que documenta a evolução dos serviços realizados até o momento. Apesar das limitações de maquinário e mão de obra, esta Administração permanece empenhada na adequada solução da demanda.

Aproveitamos a oportunidade para agradecer o encaminhamento de manifestações de interesse público, reafirmando o compromisso desta Administração Municipal com a melhoria contínua da infraestrutura viária e com o bem-estar da comunidade.

Renovamos, por oportuno, nossos protestos de elevada estima e distinta consideração.

Atenciosamente,

Itamonte, 28 de novembro de 2025.

JOÃO PEDRO FONSECA
Prefeito Municipal de Itamonte/MG



À Ilustríssima Representante
LUCIANA FERNANDES LEITE MARCIANO
Vereadora do Município de Itamonte/MG.





**PREFEITURA
DE ITAMONTE**
MINAS GERAIS
Administração 2025/2028



*Povo que decide.
Governo que
realiza!*



Prefeitura Municipal de Itamonte

Rua Pref. José R P Filho, 206, Itamonte - MG, 37466-000
(35) 3363-2000

Acesse o portal
turístico oficial
de Itamonte

